

**16/02/13 - Una anàlisi del codi font de Duke Nukem 3D**



En Fabien Sanglard fa una anàlisi brillant del codi de Duke Nukem 3D, un joc ja antic però que va ser trencador a la seva època. Per a aquells que us agradi la programació de videojocs, no us podeu perdre els seus comentaris sobre el codi i com esmicola els aspectes bons i els dolents, del codi.

No us perdeu la resta de seccions de la seva web on hi ha altres anàlisi brillants així com videojocs fets per ell per a diferents plataformes, amb els codi font per a baixar.

Imprescindible! També comenta problemes molt tècnics amb el compilador d'Android i el tractament dels char de C, com unsigned char o signed char depenent de la plataforma, i els problemes que li va ocasionar això en processadors ARM (per a Android), i amb quin debugger ho va solucionar.

Un geni de la programació que si us agrada la informàtica i la programació tant com a mi, no podeu deixar passar.

<http://fabiensanglard.net/duke3d/index.php>

Traduir a l'Anglès. Translate to English

Compartir: ||